**JOUONS UN JEU!**

Journal #1 (le 20-23 novembre 2018)

|  |
| --- |
| **Voici les jeux que j’ai essayé cette semaine et ce que j’ai aimé / pas aimé de ces jeux :** |
| **Blokus** : On a joué Blokus plusieurs fois cette semaine et ce que j’ai aimé de ce jeu, c’était que nous devions créer une stratégie pour essayer de gagner le jeu parce que nous voulons essayer de bloquer les pièces de l’autre joueur, mais nous devions aussi penser à l’avance d’où nous voulions mettre nos pièces. La seule chose que je n'ai pas aimée dans ce jeu, c'était qu'il n'y avait que deux joueurs qui peuvent jouer à la fois.  **Tsuro** : On a joué Tsuro une fois cette semaine et ce que j’ai aimé de ce jeu, c’était que nous devions penser plusieurs étapes en avance, avant de jouer nos cartes, sinon nous pourrions faire une erreur et perdre le jeu.  **Dutch Blitz** : On a joué Dutch Blitz plusieurs fois cette semaine et ce que j’ai aimé de ce jeu, c’était que nous devions faire attention à ce qui se passait dans le jeu parce que c’était un jeu rapide et il y a plusieurs choses que nous devons faire à la fois.  **Chinatown** : On a essayé de jouer Chinatown le premier jour de notre recherche mais nous avons trouvé que c’était déroutant et nous avons eu des difficultés à comprendre les instructions données.  **Oh, Snap** : On a joué Oh, Snap quelque fois cette semaine et ce que j’ai aimé de ce jeu, était que ce n’était pas trop compliqué, c’était semblable à Jenga qui est un jeu que nous savions déjà jouer et il était facile et simple de comprendre comment nous pouvions accumuler des points et gagner. Tout le monde dans mon groupe pouvait jouer et nous avons tous aimé jouer ensemble.  **Rubix Race** : On a joué Rubix Race beaucoup cette semaine et ce que j’ai aimé de ce jeu était qu’il était très compétitif et je voulais vraiment gagner contre l’autre joueur. J’ai aimé que le jeu était joué d’une façon rapide et qu’il fallait réfléchir avant de déplacer nos pièces. La seule chose que je souhaitais pouvoir changer était que ce n'était qu'un jeu à deux joueurs. |
| **Mon jeu de société préféré est… parce que :** |
| Mon jeu de société préféré est Rubix Race parce que le jeu est comme une casse-tête mais se joue rapidement et ça vous fait vraiment penser en avance. J'ai aussi aimé le jeu parce que, en continuant à y jouer et à pratiquer, je me suis amélioré et j'ai commencé à gagner plus souvent. Je l’aime aussi parce qu’il peut devenir très compétitif et intense et vous devez vraiment vous concentrer si vous voulez gagner. |
| **Mon jeu de société le moins préféré est… parce que** |
| Mon jeu de société le moins préféré est Chinatown parce que les règles n’étaient pas clair et les étapes de comment joué n’était pas facile à suivre. Cela semblait aussi d’être un jeu vraiment long qui prendrait plusieurs tours pour compléter et mon groupe n’avait pas la patience d’essayer d’apprendre comment jouer. |
| **Si je travaillais seul(e), j’aimerais faire un jeu avec les attributs suivants :** |
| Si je travaillais seule, j’aimerais faire un jeu avec les attributs d’un casse-tête, un jeu qui est rapide, mais qui demande beaucoup de réflexion, un jeu que plusieurs joueurs peuvent jouer à la fois, un jeu qui inclue les instructions claires et faciles à comprendre et un jeu qui est amusant et compétitif. |
| **Ce dont j’ai hâte pour ce projet :** |
| Ce dont j’ai hâte pour ce projet est l’opportunité de travailler sur ma créativité et mon travail en équipe et de collaborer avec mon groupe sur ce projet, pour créer un jeu de société très amusant et interactif. |
| **Ce qui m’inquiète au début de ce projet est :** |
| Ce qui m'inquiète au début de ce projet est que mon groupe n’utilisera pas le temps qui est donné pour travailler en classe, que nous n’allons pas avoir des idées créatives pour notre jeu de société et que tout le monde ne fera pas un montant de travail égal. |