JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal Final

|  |
| --- |
| Faites une réflexion finale sur votre projet. Partagez vos pensées/sentiments de l’évolution de votre jeu, le produit final, l’expérience du travail en équipe, les défis auxquels vous avez fait face, etc. |
| Notre jeu est terminé avec pas trop qui a changé depuis nos premières idées de notre jeu. Je suis content que nous avions créé un jeu original, qui peux être jouer et qui fonction. À mon avis, je pense que la partie visuelle peux être améliorer, mais pour la majorité, ça fonction. Si j’améliorer notre jeu, je changerai la boîte pour que les cartes ne tomberont pas quand le boîte bouge.  Mon expérience d’équipe ce fois ici, n’était pas le meilleur en premier. Au début, on pensait qu’il y avait une troisième personne qui était parti de notre équipe qui ne faisait rien, mais on a trouvé qu’il a fait sa propre bande-annonce pour une autre jeu. Après cela, on travailler bien.  Je croix que notre grand défi était de créé toutes les pièces du jeu dans le temps qu’on avait. S’il y avait le temps, il y aura plusieurs cartes diffèrent.  Enfin, je suis content avec notre produit final pour le jeu. |