JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal #2 (le 21-24 mai 2019)

|  |  |
| --- | --- |
| L’idée principale de notre jeu en ce moment est : | |
| D’arrivé à la fin avant les autres joueurs par n’importe quelle façon nécessaire. | |
| Quelques obstacles qui pourraient se présenter en créant ce jeu sont : | |
| Créé un jeu egaux qui a un niveau de compétence pour jouer et un qui est bien formé. | |
| J’aimerais que le jeu ait / soit les attributs suivants : | |
| J’aimerais que le jeu soit très agréable esthétiquement et qu’il y a les aspects de jouer très amusant est engagent. Je veux que quand vous jouez, il y a les arguments et l’intensité. | |
| En bref, comment jouerait-on le jeu ? | |
| Il y aurait des cartes des mouvements et des cartes de puissance. Chaque tourne, vous pigez une carte de mouvement et tu peux l’utiliser ou le garder. Vous pouviez jouer un maximum de deux cartes de mouvements par fois. Sur le plateau de jeu, il y aurait des espaces pour piger les cartes de puissance qui vont t’aider ou te ralentisse. Le but est d’arriver à la fin du jeu avant les autres joueurs. | |
| Si je devais décrire notre jeu en prenant des exemples d’autres jeux qui existent, je dirais que c’est un mélange de… (expliquez pourquoi vous faites cette comparaison) | |
| C’est un mélange du jeu de vidéo ancienne Oregon trial avec les aspects Sorry, Candyland et un peu de Monopoly. | |
| Jusqu’ici, le travail en groupe a été \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ parce que… | |
| Le travail que nous avions accompli est assez bon. Nous avons le grand parti de planification complète et c’est presque le temps de commencer à fabriquer le jeu lui-même. Je pense que j’utiliserai le graveur de laser pour quelques partis. | |
|  | |
| Combien de joueurs ? | 1-4 (ou double) |
| Coopératif ou compétitif ? | Compétitif |
| Individuel ou en groupe ? | Individuel (4 joueurs individu) ou en deux (huit joueurs en double) |
| Quel(s) thème(s) sont abordés ? | Une course, sabotage, les alliances, la stratégie. |
| La durée d’un jeu ? | Moins qu’une demi-heure. On doit jouer pour être certain. |
| Quels matériels imaginez-vous pour le jeu ? | Le Carton durable pour le plateau, le papier plastifie pour les cartes et si j’ai la temps le bois pour la boite. |