JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal Final

|  |
| --- |
| Faites une réflexion finale sur votre projet. Partagez vos pensées/sentiments de l’évolution de votre jeu, le produit final, l’expérience du travail en équipe, les défis auxquels vous avez fait face, etc. |
| À mon avis, ce projet était très frustrant et stressant. L’évolution de notre jeu était expédiée. J’ai trouvé qu’après le pause de l’hiver nous étions très presser avec du temps et mes partenaires n’était pas concentre durant le temps précieux que nous avions pour travailler en classe. Le résultat était beaucoup de travail fait à la maison. Le produit final était d’accord je pense que le plateau et les cartes était bien fait. La présentation du jeu n’était pas organisée, de tout. J’ai envoyé les instructions du jeu via une groupe de message pour que tout le monde peut être familier du jeu, mais quand c’était le temps pour présenter, personne n’était prêt. Les défis que nous avions était les dates à remise, et la concentration. J’ai fait beaucoup de dates a remise et la plupart de travail était en retard et pas bien fait qui a retardé le projet. La concentration était un grand parti de notre projet. Le temps que nous avions en classe pour travailler sur le projet n’était pas utiliser à la plus haut potentiel et souvent gaspillé. J’ai appris durant ce projet de choisir mes partenaires soigneusement, crée les dates à remis et les tâches avant le projet commence. |