JOUONS UN JEU !

Noah H

Journal #1 (le 20-23 novembre 2018)

|  |
| --- |
| Voici les jeux que j’ai essayé cette semaine et ce que j’ai aimé / pas aimé de ces jeux : |
| * Sushi go! * Oh snap! * Blockus * Anomia   N’aime pas :   * Pandemic |
| Mon jeu de société préféré est… parce que : |
| Anomia. C’est un jeu très simple et facile à suivre pour que plusieurs personnes peuvent jouer sans difficulté. C’est très interactif et sociale. C’est ouvert pour que tout le monde doit parler à un point du jeu. C’est une bonne vitesse pour que vous ne deviens pas ennuyeux. |
| Mon jeu de société le moins préféré est… parce que |
| Pandemic. C’est trop compliqué et les directions ne sont pas claire. Ça a pris trop de temps pour installer et nous étions ennuyeux avant que nous ayons commencé le jeu. |
| Si je travaillais seul(e), j’aimerais faire un jeu avec les attributs suivants : |
| * Simple et direct. * Pas un jeu avec seulement des cartes * Un « board game ». * Un jeu avec une vitesse rapide comme Anomia. * Un jeu qui est très interactif comme « Oh Snap! ». |
| Ce dont j’ai hâte pour ce projet : |
| * J’ai hâte de temps quand nous pouvons jouer les jeux des autres groupes. * J’aime le fait que c’est un peu comme une tâche d’art. Ce n’est pas trop concentré sur l’écriture ou la grammaire. * C’est différent que tous les autres projets que j’ai faits. |
| Ce qui m’inquiète au début de ce projet est : |
| * Toutes les idées des différents membres du groupe peuvent mélanger et ça peut être un conflit. * Le travail divisé équitablement. * Le temps en classe n’est pas assez. |