JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal Final

|  |
| --- |
| Faites une réflexion finale sur votre projet. Partagez vos pensées/sentiments de l’évolution de votre jeu, le produit final, l’expérience du travail en équipe, les défis auxquels vous avez fait face, etc. |
| Je pense que le produit final est très similaire à l’idée original qu’on avait, les seules différences sont qu’on voulait utiliser des matériels différents pour les jetons des dons et les jetons de caractères. A la fin, il y avait des éléments, comme le dé de 12 côtés et les cartes, qu’on aurait aimé faire dans une façon plus professionnelle, mais autre que ça je suis content avec notre jeu. L’expérience de travailler en équipe était bon parce que moi et Jason, on travaille bien ensemble et on sait les forces et les faiblesses de l’autre personne. Les défis auxquels nous avons fait face étaient qu’il y avait des matériaux qu’on a eu de la difficulté pour les trouver et il y avait des choses qui n’imprimaient pas bien. Les images des personnages qu’on a utilise pour les cartes n’ont pas bien imprimer, donc on a dû demander à mon père de les imprimer chez son travail. Je n’avais pas bien coupé les jetons, donc j’ai dû les refaire chez moi. L’application où j’avais créé l’annonce publicitaire a créé le vidéo dans le format .mov donc j’ai dû le convertir dans un format qui nous permettrait du voir sur nos ordinateurs.  |