Français 11 Maria Benitez Block D

JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal #2 (le 21-24 mai 2019)

|  |  |
| --- | --- |
| L’idée principale de notre jeu en ce moment est : | |
| L’idée principale de notre jeu en ce moment c’est le Trivia. L’objectif c’est très facile à faire, les joueurs devront deviner les questions posées par les cartes donnés, puis si les joueurs devinent la bonne réponse, ils recevront des points. En dépendant de difficulté de questions, les joueurs recevront plus des points. Celui avec le plus des points, gagnera. | |
| Quelques obstacles qui pourraient se présenter en créant ce jeu sont : | |
| On pense qu’un des obstacles qui pourraient se présenter en créant ce jeu sont des choses comme la répétition des quelques questions et réponses, et si on aura des questions suffisantes pour tout le jeu. Ce que je veux dire c’est, si on aura beaucoup des questions pour éviter qu’on répète les mêmes. Aussi, il se peut que des problèmes en créant le tableau physique se présentent. On devra bien diviser les carrés et bien diviser les obstacles à donner. | |
| J’aimerais que le jeu ait / soit les attributs suivants : | |
| J’aimerais que le jeu ait les attributs comme :   * Apte de jouer avec des autres personnes, mais sans être dans des équipes * Les habilités de communication * Connaissance des sujets générales * Vitesse à répondre aux questions données à l’instant | |
| En bref, comment jouerait-on le jeu ? | |
| Alors, comme mentionné au commencement, les joueurs devront répondre des questions pour avancer sur le tableau, et dépendant de la difficulté ou quantité des mots à deviner, tu peux bouger plus des places sur le tableau. On aura des catégories différentes, par exemple, la musique ou pop culture. 6 catégories en total. | |
| Si je devais décrire notre jeu en prenant des exemples d’autres jeux qui existent, je dirais que c’est un mélange de… (expliquez pourquoi vous faites cette comparaison) | |
| Notre jeu c’est un mélange entre Trivia (le jeu online) et Anemone, parce qu’on a les questions que les joueurs doivent répondre, puis on doit aller vite. Aussi, on a une mélange avec un jeu typique de société, car les joueurs devront avancer sur le tableau avec ses réponses. | |
| Jusqu’ici, le travail en groupe a été \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ parce que… | |
| Alors, jusqu’ici le travail en groupe a été un peu stressant mais très amusante parce qu’ensemble, on mélange tous nos idées et on finit par faire quelque chose meilleure. J’aime comment on peut aider l’un à l’autre, et on sait aussi qu’on a besoin d’avoir le temps pour travailler et pour s’amuser. J’aime cette qualité de mon groupe car on peut s’amuser et travailler sans aucun problème. | |
|  | |
| Combien de joueurs ? | +2 -10 |
| Coopératif ou compétitif ? | Compétitif |
| Individuel ou en groupe ? | Individuel |
| Quel(s) thème(s) sont abordés ? | Vitesse et connaissance |
| La durée d’un jeu ? | À peu-près 20-30 minutes |
| Quels matériels imaginez-vous pour le jeu ? | Un tableau, des dés, et des cartes avec les questions et réponses. Bien sûr aussi on a besoin des prix. |