JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal #2 (le 7 mai 2019)

|  |  |
| --- | --- |
| L’idée principale de notre jeu en ce moment est : | |
| Que tu sois contre le reste de ton groupe et le jeu a un thème de Riverside alors sa correspond avec des choses que seulement arrive à Riverside | |
| Quelques obstacles qui pourraient se présenter en créant ce jeu sont : | |
| Que on doive crée beaucoup des cartes pour notre jeu et un problème pourrait être qu’on doit prendre beaucoup de temps en faire chaque carte | |
| J’aimerais que le jeu ait / soit les attributs suivants : | |
| Que c’est un jeu très fun a jouer et pas ennuyant | |
| En bref, comment jouerait-on le jeu ? | |
| Alors tu commences a le début et la but et d’aller a la fin et chaque espace tu dois faire ce que l’espace dit pour passer en avance. | |
| Si je devais décrire notre jeu en prenant des exemples d’autres jeux qui existent, je dirais que c’est une mélange de… (expliquez pourquoi vous faites cette comapraison) | |
| Je dirait un peut comme candy land car le tableau ressemble un peu la même et un peu comme kadoo car tu dois faire les choses que les cartes dit | |
| Jusqu’ici, le travail en groupe a été \_\_\_\_\_\_\_\_eh\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ parce que… | |
| Notre group essaye de faire beaucoup de travaille mais puis quelqu’une dans la groupe et distrait puis tout le monde et distrait | |
|  | |
| Combien de joueurs ? | Plus que 1 |
| Coopératif ou compétitif ? | Compétitif |
| Individuel ou en groupe ? | Groupe |
| Quel(s) thème(s) sont abordés ? | Riverside |
| La durée d’un jeu ? | Un heur |
| Quels matériels imaginez-vous pour le jeu ? | Des cartes et un tableau et des matériaux pour écrire |