JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal #2 (le 3-7 décembre 2018)

|  |
| --- |
| L’idée principale de notre jeu en ce moment est :  |
| L’idée principale de notre jeu c’est un jeu de notre société avec les médias sociaux comme Instagram, Snapchat etc. parce que les médias sociaux font une grande partie de notre société aujourd’hui. Pour jouer le jeu, on va avoir les cartes de bonus qui peut t’avancer dans le jeu et les cartes avec les conséquences alors tu bouges dans la direction opposée. Il y aura les petits jeux avec les cartes de bonus et si tu reçois correct, tu avances plus. Ça continue jusqu’au il y a un gagnant. |
| Quelques obstacles qui pourraient se présenter en créant ce jeu sont :  |
| Je pense que les obstacles vont être de créé les règles parce que nous avons les différents idées et opinions pour quelques choses alors on va à l’un et l’autre beaucoup comme un débat. Avec les cartes de bonus et conséquences, je pense que cela va prendre plus de temps pour créer et parce que notre jeu à une durée de 30 minute maximum, on devrait créer plusieurs cartes et je pense qu’on ne va pas penser à assez d’idées. |
| J’aimerais que le jeu ait / soit les attributs suivants :  |
| J’aimerais que le jeu ressemble vraiment amusant, beaucoup de couleur, que tu peux voir que notre jeu ressemble aux médias sociaux. |
| En bref, comment jouerait-on le jeu ?  |
| Au commencement, tu choisis quelqu’un qui va commencer, et tu lances les dés. Après que tu lances les dés, si tu trouves que tu es sur une carte de bonus, tu choisiras une carte et si c’est un bonus, tu pourras avancer plus et si c’est une carte de conséquence, tu devrais retourner. Pendant le jeu, tu peux donner les conséquences aux autres joueurs. Il y a les échelles que tu peux utiliser pour augmenter ou descendre.  |
| Si je devais décrire notre jeu en prenant des exemples d’autres jeux qui existent, je dirais que c’est un mélange de… (expliquer pourquoi vous faites cette comparaison) |
| Notre jeu est un mélange du jeu Life et Snakes and Ladders. C’est comme Life parce que ce jeu représente notre société aujourd’hui et il y a les cartes de décision comme le jeu Life où tu dois choisir une option. C’est un peu comme Snakes and Ladders parce que les échelles qu’on utilise peux t’augmenter ou descendre. |
| Jusqu’ici, le travail en groupe a été \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ parce que… |
| Je pense que ça va bon, on sait ce qu’on voulait faire, on sait l’idée principale et on commence à créer les cartes. On va travailler durant la pause si on a besoin. |
|  |
| Combien de joueurs ?  | 4 |
| Coopératif ou compétitif ? | Compétitif |
| Individuel ou en groupe ? | Individuel |
| Quel(s) thème(s) sont abordés ?  | Société, réseaux, sociaux |
| La durée d’un jeu ? | 30 minutes |
| Quels matériels imaginez-vous pour le jeu ? | Les cartes, dés, jetonsPlateau – peinture, papierPrix |