JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal #1 (le 20-23 novembre 2018)

|  |
| --- |
| Voici les jeux que j’ai essayé cette semaine et ce que j’ai aimé / pas aimé de ces jeux : |
| J’ai essayé les jeux Bang, Sushi Go, Simon Swipe et Bohnanza.  J’ai ai aimé Bohnaza parce que c’était vraiment amusant et tu es compétitif avec les autres. Je n’ai pas aimé Bang et Sushi Go parce que je ne savais pas comment les jouer et les instructions étaient confus et compliqué à comprendre. Après que j’ai lu les instructions, je n’ai pas même essayé de jouer les jeux. C’était énervant parce que je ne savais pas quoi faire. Simon Swipe est exactement comme le jeu Uno mais une version moins amusante. C’est dans le milieu, je n’ai pas aimé pas ce n’est pas horrible. |
| Mon jeu de société préféré est… parce que : |
| J’aime beaucoup Bohnanza beaucoup parce que les cartes sont mignonnes et c’est un jeu vraiment facile à comprendre alors je pourrais le jouer facilement. Le plus que tu joues le jeu, la plus d’argent tu peux gagner et tu dois essayer d’avoir la plus d’argent à la fin du jeu. |
| Mon jeu de société le moins préféré est… parce que |
| Je n’aime pas Bang parce que c’était vraiment confus et les cartes qu’il y avait ne sembler pas amusant et je ne pourrais même pas le jouer. Les jeux qui sont compliqués à comprendre sont pas amusant de joué. |
| Si je travaillais seul(e), j’aimerais faire un jeu avec les attributs suivants : |
| * Les instructions sont vraiment faciles à suivre * C’est amusant * C’est compétitif * Il y a une durée précise * Peut-être un jeu de société ou de cartes |
| Ce dont j’ai hâte pour ce projet : |
| J’ai hâte pour la fin où je pourrai jouer les jeux des autres personnes. |
| Ce qui m’inquiète au début de ce projet est : |
| Je ne suis pas vraiment créative alors j’ai besoin de pensé beaucoup des idées que je pourrai faire pour créer un jeu amusant. |