JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal #1 (le 30 avril 2019)

|  |
| --- |
| Jusqu’ici, je suis content avec le jeu parce que : |
| * Nous avons pris du temps à l’extérieur de la classe pour travailler sur le projet.
* Toutes les questions données dans le jeu te donnent un défi et est compétitive
* On sait exactement qu’est-ce que on va faire pour le jeu.
* Nous n’avons pas des arguments, on discute les idées dans une manière mûr
 |
| Un chose que j’aurais aimé faire différemment est :  |
| * De trouver les matériaux plus rapidement pour que on peut travailler sur le jeu plus
* Je veux que on rende plus de temps ensemble parce que c’est plus productif
* Ne rendre beaucoup de temps en procrastination
 |
| Ce qu’on aimerait accomplir avant la pause est :  |
| * Le plateau, cartes, et tous les questions finies.
* Le Bande annonce qui est fini à présenter
* Une décision sur comment on va créer les directives. Peut-être sur papier.
 |
| Avez-vous divisé les responsabilités? Si out, comment? |
| * Je travaille sur les 4 types de questions, je dois créer 16 pour chaque catégorie
* Molly travaille sur les cartes. Elle les divise entre chaque catégorie et elle les achetés
* Brooke est la personne qui désigne sur tous les cartes pour trouver un logo sur chaque-un
* Tout le groupe fait un effort pour finaliser l’idée du projet
 |
| SI je devais me donner une note sur 5 sur mes contributions/ma capacité de travailler en équipe jusqu’ici, je me donnerais \_/5 parce que... : |
| * 4.5
* Je pense que j’ai fait une contribution à le groupe. J’ai créé l’idée et j’ai fait beaucoup d’effort pour trouver du temps dans ma vie pour aller dehors d’école.
* Je prends le .5 de mon 5 parce qu’il y a quelque fois ou ma capacité de concentration est mauvais et je vais hors sujet.
 |
| Après une moitié du projet, je me sens (bien / fier(ère) / inquiet(ète) / stressé(e)) parce que… : |
| * Je me sens fière est très bien à propos de ce projet. On a fait du travail en classe et à l’extérieur de la classe pour assurer que la qualité du projet est la meilleure qu’on pourrait le créer. Je suis sûr qu’on va finir le projet et il va être un jeu amusant à jouer.
 |