JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal #1 (le 30 avril 2019)

|  |
| --- |
| Voici les jeux que j’ai essayé et ce que j’ai aimé / pas aimé de ces jeux : |
| Uno, Anomia, Pictionary, Taboo. J’ai aimé Uno et Anomia parce que tu dois avoir beaucoup de stratégie quand tu joues. Ce n’est pas passive quand tu joues. Tu dois être engagé. |
| Mon jeu de société préféré est… parce que : |
| Uno parce qu’il devient très compétitif et tout le monde veux gagner. Aussi, c’est très facile apprendre comment jouer. |
| Mon jeu de société le moins préféré est… parce que |
| Pictionary parce que ce n’est pas très compétitive et c’est très ennuyeux. Aussi, le jeu passe lentement et c’est favorable aux personnes qui peuvent dessiner. |
| Si je travaillais seul(e), j’aimerais faire un jeu avec les attributs suivants : |
| Un type de jeu qui est compétitive, vas très vite, et qui inclure la stratégie. |
| Ce dont j’ai hâte pour ce projet : |
| Pour utiliser l’intelligence de mon groupe pour créer un jeu où tout le monde fait une contribution. Je pense que tout le monde dans le groupe peut donner quelque chose de valeur à le projet. |
| Ce qui m’inquiète au début de ce projet est : |
| Si on ne décide aux types de jeu facilement. On a tous les différentes idées |