**Français 9 – Les misérables***Projet final*

Pour ce projet, vous êtes responsables de créer et développer un jeu de société qui démontre une compréhension des thèmes importants et évènements du roman « Les Misérables ».

Il y a une énorme variété de jeux alors c’est à vous de décider le type de jeu, combien de joueurs, les jetons, le tableau, etc. C’est une occasion pour montrer votre créativité et vos passions. La chose la plus importante est de bien expliquer les règles du jeu et que les joueurs s’amusent.

Les composantes de votre tâche :

1. Le jeu :
	* un jeu de société qui démontre une compréhension du roman, des personnages, et des règles logiques/claires
	* une feuille de directives qui explique comment jouer le jeu
	* un exemplaire du jeu (le plateau, les morceaux, les cartes, l’emballage)
	* le jeu doit être **original**
2. La participation :
	* votre participation et vos contributions seront évaluées par votre groupe

Votre évaluation portera sur :

* le français écrit (directives)
	+ la grammaire et le vocabulaire
	+ la clarté des directives
* la compréhension du roman et ses thèmes
* la créativité
	+ la qualité de votre exemplaire
	+ le contenu du jeu
	+ la qualité de l’expérience (est-ce que c’est amusant ?)

Quelques questions à considérer en développant votre jeu :

* Quel type de jeu ?
* Est-ce qu’on joue seul ou en équipe ?
* Est-ce que c’est un jeu coopératif ou compétitif ?
* Combien de joueurs ?
* Quel(s) thème(s) pourrait-on incorporer ?
* Quelle est la durée d’un jeu typique ?
* Quels obstacles peuvent se présenter ?
* Comment est-ce qu’on gagne ?
* Y a-t-il des façons d’exploiter les règles pour gagner ?
* Quelles modifications à vos règles doivent se passer pour que le jeu fonctionne mieux ?
* Quels types de matériels ?
* Est-ce que le jeu est amusant ?
* Est-ce que l’idée est originale ?
* Est-ce que le jeu est équilibré ? (ex : est-ce que c’est toujours la personne qui passe en premier qui gagne ?)