Jouons un jeu !

Pour ce projet, vous êtes responsables de créer et développer un jeu de société ! Il y a une énorme variété de jeux alors c'est à vous de décider le type de jeu, combien de joueurs, les jetons, le tableau, etc. C'est une occasion pour montrer votre créativité et vos passions. La chose la plus importante est de bien expliquer les règles du jeu et que les joueurs s'amusent.

Les composantes de votre tâche :

1. Le jeu :
    - un jeu de société qui a un thème et des règles logiques/claires
    - une feuille de directives qui explique comment jouer le jeu
    - un exemplaire du jeu (le tableau, les morceaux, les cartes, l'emballage)
    - le jeu doit être original

2. Le journal :
    - à la fin de chaque semaine où on aurait travaillé sur le jeu, chaque élève fera un compte-rendu (selon un guide) de ce que vous avez accompli, ainsi que vos pensées / vos questions / des changements que vous avez faits, etc.
    - le journal devrait être affiché sur son Edublog ; utilisez le mot-clic #FR11jeu

3. La présentation :
    - une publicité (~1 minute)
    - une explication de comment jouer (soit en direct, ou en vidéo)

Votre évaluation portera sur :

- le français écrit (journal et directives)
    - la grammaire et le vocabulaire
    - la clarté des directives

- la présentation orale
    - la clarté
    - la prononciation
    - la grammaire et le vocabulaire

- la créativité
    - la qualité de votre exemplaire
    - le contenu du jeu
    - la qualité de l'expérience (est-ce que c'est amusant ?)

Quelques questions à considérer en développant votre jeu :

- Quel type de jeu ?
- Est-ce qu'on joue seul ou en équipe ?
- Est-ce que c'est un jeu coopératif ou compétitif ?
- Combien de joueurs ?
- Quel(s) thème(s) pourrait-on incorporer ?
- Quelle est la durée d'un jeu typique ?
- Quels obstacles peuvent se présenter ?
- Comment est-ce qu'on gagne ?
- Y a-t-il des façons d'exploiter les règles pour gagner ?
- Quelles modifications à vos règles doivent se passer pour que le jeu fonctionne mieux ?
- Quels types de matériels ?
- Est-ce que le jeu est amusant ?
- Est-ce que l'idée est originale ?
- Est-ce que le jeu est équilibré ? (ex : est-ce que c'est toujours la personne qui passe en premier qui gagne ?)
-