

Jouons un jeu !

Pour ce mini-projet, vous êtes responsables de créer et développer un jeu de société ! Il y a une énorme variété de jeux alors c'est à vous de décider le type de jeu, combien de joueurs, les jetons, le tableau, etc. C'est une occasion pour montrer votre créativité et vos passions. La chose la plus importante est de bien expliquer les règles du jeu et que les joueurs s'amuse.

Pour ce mini-projet, vous allez :

- avoir 3 personnes par groupe au maximum
- créer un jeu de société
- garder un journal collectif pour noter vos développements et changements à chaque jour sur un Edublog (#FR11jeu)
 - o le lundi, le mercredi, et le vendredi, vous devrez écrire un résumé de ce que vous avez accompli / vos pensées / des changements que vous avez faits, etc.
- développer une feuille de directives
- produire un exemplaire avec le tableau, les morceaux, les jetons, l'emballage
- présenter votre jeu à la classe

À considérer en développant votre jeu :

- quel type de jeu ?
- est-ce qu'on joue seul ou en équipe ?
- combien de joueurs ?
- quelle est la durée d'un jeu typique ?
- quels obstacles peuvent se présenter ?
- comment est-ce qu'on gagne ?
- y a-t-il des façons d'exploiter les règles pour gagner ?
- quelles modifications à vos règles doivent se passer pour que le jeu fonctionne mieux ?

Votre évaluation portera sur :

- le français écrit (journal et directives)
 - o la grammaire et le vocabulaire
 - o la clarté des directives
- la présentation orale
 - o la clarté
 - o la prononciation
 - o la grammaire et le vocabulaire
- la créativité
 - o la qualité de votre exemplaire
 - o le contenu du jeu
 - o la qualité de l'expérience (est-ce que c'est amusant ?)