JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal #2 (le 21-24 mai 2019)

|  |  |
| --- | --- |
| **L’idée principale de notre jeu en ce moment est :** | |
| L’idée principale c’est que tout le monde reçoit des cartes qui sont distribuer après obtenir une décision finale en group, pour chaque carte que to reçoives tu avances sur le plateau jusqu’au fin. | |
| **Quelques obstacles qui pourraient se présenter en créant ce jeu sont :** | |
| Il y a plusieurs obstacles qui peuvent se présenter pendant qu’on crée ce jeu mais l’obstacle principale c’est qu’on doit trouver comment on fera le jeu assez intéressant pour jouer pour plus qu’un ou deux jeux, et aussi un autre problème est qu’on n’aura pas assez de cartes pour se rendre à la fin. | |
| **J’aimerais que le jeu ait / soit les attributs suivants :** | |
| J’aimerais que ce jeu soit intéressant même après jouer le jeux plusieurs fois, c’est facile à apprendre, ne prend pas trop de temp pour le finir, et aussi que le jeu ne soit pas trop court. | |
| **En bref, comment jouerait-on le jeu ?** | |
| Tu commences avec 4 joueurs, on prend u carte et en group décide qui devra recevoir la carte, quand tu reçoives une carte tu avances sur le plateau. Il y a des espaces spéciaux qui peuvent être pour ton avantage ou désavantage. | |
| **Si je devais décrire notre jeu en prenant des exemples d’autres jeux qui existent, je dirais que c’est un mélange de… (expliquez pourquoi vous faites cette comparaison)** | |
| Je dirais que notre jeu c’est un mélange d’ivre, lapide ou stupide (drunk stoned or stupid) et le pays de bonbons (candyland). C’est similaire avec d’ivre lapide ou stupide car on distribue les cartes aux personnes que le carte correspond le mieux. Le carte du jeu, comment on bouge et gagne est presque le même que « candyland » car il y a des espaces qu’on bouge en avant sur et certain qui te donne un avantage et les autres qui te donne un désavantage. | |
| **Jusqu’ici, le travail en groupe a été \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ parce que…** | |
| Jusqu’ici, le travail en groupe a été bonne parce que moi et Emma on fait plusieurs projets ensemble depuis le 6ieme année alors nous savons comment chacun travaille et nôtres fortes et faiblesses. Nous deux ne peuvent pas travailler beaucoup en classe et nous sommes meilleur travaillent ensemble à un de nos maison sans les distractions, alors je crois qu’après un ou deux jours en travaillant dehors de l’école nous pourrions le finir très rapidement. | |
|  | |
| **Combien de joueurs ?** | Au moins 4 joueurs |
| **Coopératif ou compétitif ?** | Compétitif car il y a un gagnant mais en générale c’est un jeu coopératif car tout le group participe en donnant les cartes aux autres. |
| **Individuel ou en groupe ?** | Groupe |
| **Quel(s) thème(s) sont abordés ?** | Le thème de ce jeu c’est pour améliorer des relations sociales. C’est un jeu qui doit que tout le monde participe. |
| **La durée d’un jeu** **?** | Un jeu peut durer d’environ au moins 20 minutes ou plus dépendant de combien de temp ça prend pour fini tous les cartes |
| **Quels matériels imaginez-vous pour le jeu ?** | On aura besoin des personnages pour bouger, des cartes pour distribuer, et un plateau. |