JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal #1 (le 13-16 mai 2019)

|  |
| --- |
| Voici les jeux que j’ai essayé cette semaine et ce que j’ai aimé / pas aimé de ces jeux : |
| * Rivals of Catan – J’ai aimé le fait que c’était un jeu de civilisation où on peut construire plusieurs choses pour gagner les points. J’aime beaucoup le fait que ce jeu a une fin définie, mais ne devient jamais ennuyeux comme d’autres jeux d’accumulation. Je n’aime pas le fait que ça pourrait prendre du temps à vraiment faire ce que le jeu demande. Le dé qui a les symboles ne pourrait pas être utilisé pour plus que 10 tours car personne n’a les « expansions » nécessaires. * Struggles of Catan – J’ai aimé le fait qu’il est fait pour plus que 3 personnes, comparé à Rivals qui est pour 2 personnes. Je n’ai pas aimé le fait que c’était plus difficile à suivre que Rivals. Le format était un peu différent, mais nécessaire pour la fluidité du jeu. Cependant, si tous les membres qui jouent ne sont pas habitués à comment jouer le jeu, il prendra beaucoup de temps à jouer car une personne devra lire les règles pendant qu’ils jouent en faisant sûr qu’ils jouent proprement. |
| Mon jeu de société préféré est… parce que : |
| Betrayal on the House on the Hill parce que ça prend un peu de temps à comprendre toutes les règles nécessaires, mais après que tout le monde ait fini à comprendre les règles, c’est un jeu vraiment amusant à suivre. Le jeu a un format, mais on ne sait jamais qui serait le traitre et comment le jeu va se dérouler. Chaque jeu pourrait avoir une terminaison différente, et personne ne pourra imaginer ce qui se passera la prochaine tour. |
| Mon jeu de société le moins préféré est… parce que |
| La version originelle de Monopoly simplement car je n’ai jamais compris entièrement les règles du jeu, donc je n’ai jamais compris quand le jeu devra se terminer. Il y avait plusieurs fois où j’avais joué le jeu pour 5 heures, et la seule raison pour laquelle j’ai fini après 5 heures était car je devais me coucher. Si j’avais su comment proprement jouer le jeu, c’est probable que j’aurais eu plus de bonheur en jouant. |
| Si je travaillais seul(e), j’aimerais faire un jeu avec les attributs suivants : |
| * Jeu d’accumulation * Similaire à Catan et D&D ensemble? * Un dé avec les nombres, un dé avec les symboles pour suivre une « route » avec les évènements * Utiliser les caractères qui ont les traits différents (Force, Intelligence, Endurance, etc.) |
| Ce dont j’ai hâte pour ce projet : |
| Créer notre propre jeu de société qui est assez bien planifié. Les compagnies qui font les jeux de société doivent considérer presque tout, de comment le jeu va se dérouler à comment ils vont faire le croquis de la boîte de couverture. De penser qu’on fera ceci comme les grandes compagnies me rendent heureux. |
| Ce qui m’inquiète au début de ce projet est : |
| Je m’inquiète car j’ai toujours les grandes idées comme les autres membres du groupe aussi, mais je ne pense pas qu’on pourrait vraiment transférer nos idées entièrement à la réalité. Je pense qu’on aura sûrement plusieurs difficultés à construire le jeu. |