JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal #3 (le 27-31 mai 2019)

|  |
| --- |
| Jusqu’ici, je suis content(e) avec le jeu parce que : |
| Je suis content avec le jeu parce que c’est en forme avec ce que je voulais que ce soit; c’est simple, encore amusant et tu peux jouer avec tes amis. |
| Une chose que j’aurais aimé faire différemment est : |
| J’aurais qu’il y a plus d’actions et stratégie, mais je pense c’est d’accord d’avoir moins de stratégie parce que dans cette maniéré, tout le monde peut jouer le jeu. |
| Ce qu’on aimerait accomplir avant la fin de la semaine prochaine est : |
| J'aimerais qu’on aurait fini un brouillon pour tous pour qu’on peut juste décider ce qu'on devait changer pour la bonne copie. |
| Avez-vous divisé les responsabilités ? Si oui, comment ? |
| On divise les responsabilités des idées pour les cartes et puis je fais plutôt des règles pendant qu’il fait plutôt le plateau et pour des nouvelles idées qu’on peut utiliser. |
| Un exemple d’une façon dont nous avons changé notre jeu depuis le début est… : |
| On a changé notre jeu pour que tu n’aurais pas une carte presque chaque tourne, c’était plusieurs nombres sur le dé qui donnais des cartes en avant maintenant c’est seulement 2 |
| Si je devais me donner une note sur 5 sur mes contributions/ma capacité de travailler en équipe jusqu’ici, je me donnerais \_\_\_/5 parce que… : |
| 4 parce que j’ai fait beaucoup de travail, mais j’encore traîne un peu au lieu de faire ce que je devais. |
| Après une moitié du projet, je me sens (bien / fier(ère) / inquiet(ète) / stressé(e)) parce que… : |
| Je sens bien parce qu’on est en chemin de crée un bon jeu qui est amusant. |
|  |