JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal #2 (le 21-24 mai 2019)

|  |  |
| --- | --- |
| L’idée principale de notre jeu en ce moment est : | |
| L’idée principale de notre jeu en ce moment est d'allé autour du plateau avec tes pions avec l’utilisation d’un dé (tu bouges le montant de carreau que tu roules) pour que tous tes pions reviennent au “Départ”. | |
| Quelques obstacles qui pourraient se présenter en créant ce jeu sont : | |
| Les obstacles de jeu sont les cartes que les autres joueurs reçois est peux utiliser sur tes pions. Aussi si le pion d’un autre joueur atterri sur ton pion, ton pion devait recommencer. Il y aussi les carte de “chance” que tu as une chance de pigé après chaque roule. | |
| J’aimerais que le jeu ait / soit les attributs suivants : | |
| J’aimerais que ça soit simple et facile à comprendre, mais encore pas plat. Ce n’est pas un jeu que tu gagnes avec de compétence, le jeu est beaucoup basé sur la chance, alors n’importe qui peux gagner. | |
| En bref, comment jouerait-on le jeu ? | |
| On commence le jeu on attendre jusqu’un joueur roule un 1 ou 6 pour qu’un de leur pion peux sortir du “départ” après on roule pour qu’on peut bouger autour du plateau, si on roule un 3 ou 4 on pige des cartes (carte de chance quand tu roules 3 et carte de richesse quand tu roules 4) et tu peux encore utiliser 1 ou 6 pour sortir un autre de tes pions de départ au lieu de bougé le pion qui est déjà sorti. | |
| Si je devais décrire notre jeu en prenant des exemples d’autres jeux qui existent, je dirais que c’est un mélange de… (expliquez pourquoi vous faites cette comparaison) | |
| C’est un mélange de “Monopoly” et “Les serpents et les échelles”. C’est comme Monopoly parce que comment le jeu regarde parce qu’on va autour dans un carré et comment tu pige des cartes, mais c’est comme Les serpents et les échelles parce que comment les cartes bougent ton pion dans des façons positives ou négatives. | |
| Jusqu’ici, le travail en groupe a été \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ parce que… | |
| C’est plutôt égal, je fais plus du français pendant que Xavier fait beaucoup du travail du plateau et les cartes, mais pour la plupart on travaille sur tous ensemble. On aussi travail bon quand on crée la conception du jeu. | |
|  | |
| Combien de joueurs ? | 3 ou 4 |
| Coopératif ou compétitif ? | Compétitif |
| Individuel ou en groupe ? | En groupe |
| Quel(s) thème(s) sont abordés ? | Amusant et simple |
| La durée d’un jeu ? | Environ 20-30 minute |
| Quels matériels imaginez-vous pour le jeu ? | Un plateau avec la conception d’allé autour dans la forme d’un carré |