

JOUONS UN JEU !

Journal #3 (le 27-31 mai 2019)

Jusqu'ici, je suis content(e) avec le jeu parce que :

Je suis contente avec le jeu parce qu'il y a beaucoup de notre personnalité incorporée dans le jeu et je le trouve tellement drôle. Je pense que notre concept est très créatif, mais aussi facile à comprendre parce que c'est basé sur les jeux populaires, mais maintenant c'est meilleur parce que c'est créé par moi, Melia et Shannon.

Une chose que j'aurais aimé faire différemment est :

Une chose que j'aurais aimé faire différemment est de trouver une façon d'incorporer les identités secrètes. On n'avait pas assez de temps pour trouver une façon de les mettre dans notre jeu dans une manière qui n'est pas maladroit.

Ce qu'on aimerait accomplir avant la fin de la semaine prochaine est :

Avant la fin de la semaine prochaine j'espère qu'on a tous les cartes terminer et les règles sont terminées et corriger pour qu'on puisse jouer le jeu pour voir comment on peut améliorer et trouver les erreurs.

Avez-vous divisé les responsabilités ? Si oui, comment ?

Non on n'a pas divisé les responsabilités jusqu'à ici parce que je crois qu'on travaille meilleur ensemble et on a encore beaucoup de temps pour terminer le jeu. Si on n'est pas près de terminer le jeu on va diviser les responsabilités pour que ce soit terminé avant la date de remise.

Un exemple d'une façon dont nous avons changé notre jeu depuis le début est... :

Une façon dont on a changé le jeu et nous avons enlevé les identités secrètes. Au début le but de notre jeu a été de trouver qui la mariée est mais, c'était trop compliqué de faire notre jeu différent de Déception et on ne voulait pas le copié. Alors, maintenant le but de notre jeu est de trouver où la mariée s'enfuit et pourquoi.

Si je devais me donner une note sur 5 sur mes contributions/ma capacité de travailler en équipe jusqu'ici, je me donnerais ___/5 parce que... :

Si je devais me donner une note sur mes contributions sur le jeu je me donnerais un 4/5 parce que je n'étais pas pour deux jours et pendant ses deux jours Shannon et Melia ont complètement changer le projet, mais maintenant que je suis retourné j'ai aidé avec les personnages et les règles de jeu.

Après une moitié du projet, je me sens (bien / fier(ère) / inquiet(ète) / stressé(e)) parce que... :

Après une moitié du projet je me sens stressé parce que je veux que notre projet soit la meilleure qu'on est capables de faire et je m'inquiète parce que je pense que si on ne travaille pas un peu plus vite on va avoir les difficultés à la terminer et on va couper les coins pour que nous terminerions et puis ça ne serait pas notre meilleure travaille.

