JOUONS UN JEU !

Cam Hawker

Journal #1 (le 20-23 novembre 2018)

|  |
| --- |
| Voici les jeux que j’ai essayé cette semaine et ce que j’ai aimé / pas aimé de ces jeux : |
| * Blockus * Oh Snap! * Anomia * Sushi go   Notre group n’a pas aimé pandemic |
| Mon jeu de société préféré est… parce que : |
| Anomia. Le jeu est tres amusant est as une vitesse qui ne te mêle pas mais ce n’est pas lente. C’était tres facile a comprendre comment le jouer. C’était aussi tres interactif et tout le monde a eu la chance a participé d’une assez grande façon. |
| Mon jeu de société le moins préféré est… parce que |
| Pandemic. Le jeu est trop difficile a comprendre et prend trop long a même commencer à jouer. En tout, le jeu est trop compliqué et pas assez claire |
| Si je travaillais seul(e), j’aimerais faire un jeu avec les attributs suivants : |
| * Interactif * Vite * Claire et simple * Plusieurs aspets amusantes et créatifs |
| Ce dont j’ai hâte pour ce projet : |
| * Le montant de iberté et créativité que nous avions comme group. * Voir ce que les autres groupes ont créé * Ça semble etre assez facile car on a beaucoup de liberté |
| Ce qui m’inquiète au début de ce projet est : |
| * Je pense que notre groupe aurait beaucoup d’idées et on ne vas pas avoir la chance de tous les mettre dans notre jeu |