JOUONS UN JEU !

Cam Hawker

Journal #1 (le 20-23 novembre 2018)

|  |
| --- |
| Voici les jeux que j’ai essayé cette semaine et ce que j’ai aimé / pas aimé de ces jeux :  |
| * Blockus
* Oh Snap!
* Anomia
* Sushi go

Notre group n’a pas aimé pandemic |
| Mon jeu de société préféré est… parce que : |
| Anomia. Le jeu est tres amusant est as une vitesse qui ne te mêle pas mais ce n’est pas lente. C’était tres facile a comprendre comment le jouer. C’était aussi tres interactif et tout le monde a eu la chance a participé d’une assez grande façon. |
| Mon jeu de société le moins préféré est… parce que |
| Pandemic. Le jeu est trop difficile a comprendre et prend trop long a même commencer à jouer. En tout, le jeu est trop compliqué et pas assez claire |
| Si je travaillais seul(e), j’aimerais faire un jeu avec les attributs suivants :  |
| * Interactif
* Vite
* Claire et simple
* Plusieurs aspets amusantes et créatifs
 |
| Ce dont j’ai hâte pour ce projet : |
| * Le montant de iberté et créativité que nous avions comme group.
* Voir ce que les autres groupes ont créé
* Ça semble etre assez facile car on a beaucoup de liberté
 |
| Ce qui m’inquiète au début de ce projet est :  |
| * Je pense que notre groupe aurait beaucoup d’idées et on ne vas pas avoir la chance de tous les mettre dans notre jeu
 |