

JOUONS UN JEU !

Journal #1 (le 30 avril 2019)

<p>Voici les jeux que j'ai essayé et ce que j'ai aimé / pas aimé de ces jeux :</p>
<p>On a essayer Sushi go et Oh snap. J'ai beaucoup aimé Sushi Go parce que tu dois penser et utiliser un stratégie pour gagner le plus grand nombre de points. Je l'ai aimé parce que c'est assez simple et facile à comprendre, mais chaque ronde est différente et tu ne sais jamais quelles cartes tu recevras et qu'est-ce qui arrivera. Oh Snap a pris trop long pour mettre ensemble et il y avait trop de pièces. Je ne l'ai pas aimé parce que c'était très simple, et tu n'avais pas besoin de penser beaucoup.</p>
<p>Mon jeu de société préféré est... parce que :</p>
<p>Mon jeu préféré est Monopoly parce que tu dois vraiment penser et chaque jeu est très different. J'aime comment tu peux acheter des choses et l'usage de l'argent parce qu'il le rend beaucoup plus compétitif et amusant. J'aime le jouer avec ma famille parce que c'est un bon jeu avec beaucoup de personnes.</p>
<p>Mon jeu de société le moins préféré est... parce que</p>
<p>Je n'aime pas le jeu Pandemic de tout. C'est un jeu qui est beaucoup trop compliqué jusqu'au point que je ne peux pas souvenir de tous les règles et je dois toujours regarder les instructions, ce qui est ennuyant. Je ne peux pas faire attention au jeu quand je ne comprend pas ce que je suis supposer à faire.</p>
<p>Si je travaillais seul(e), j'aimerais faire un jeu avec les attributs suivants :</p>
<p>Je veux que mon jeu a plusieurs pièces. Je veux encorperer quelque chose de spécial pour ajouter de l'intérêt. Il ne peut pas être quelque chose de simple que tu peux trouver n'importe où. Je voudrais qu'il y a une thème spécifique et que tous va ensemble pour créer une sorte d'histoire. Les jeux Candy Land et Monopoly sont des exemples de ce que je veux accomplir.</p>
<p>Ce dont j'ai hâte pour ce projet :</p>
<p>J'ai hâte pour faire les motifs du emballage et du tableau. J'aime le parti créatif de créer quelque chose pleasant aux yeux. J'aime le marketing. J'aime l'advertissement, quand on dois créer un "commercial". J'ai très hâte pour essayer de vendre notre jeu.</p>
<p>Ce qui m'inquiète au début de ce projet est :</p>
<p>Ce qui m'inquiète c'est que moi et mon partenaire ne vont pas voire oueil à oueil et qu'on n'aura pas les mêmes idées. J'ai encore plus peur que je dois faire ce projet tout seul parce que c'est beaucoup à faire moi-même.</p>