JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal #1 (le 30 avril 2019)

|  |
| --- |
| Voici les jeux que j’ai essayé et ce que j’ai aimé / pas aimé de ces jeux :  |
| On a joué Code Name, Sushi Go, Snap, Apples to Apples.De ces jeux, j’ai aimé quand les jeux avaient des directives simple et facile à comprendre et j’aime (en générale) les jeux avec des identité secret (comme en Secret Hitler ou Code Name). Je n’ai pas aimé Sushi Go beaucoup parce que c’était un peu difficile à comprendre au début, il y avait beaucoup de variables quand on apprenait comment le jouer et compter les points à été un peu difficile au début mais on a compris après le jouer quelques fois. Aussi, Apples to Apples à été difficile parce que c’était en Français et il y avait beaucoup de mots et personnes qu’on ne savait pas. |
| Mon jeu de société préféré est… parce que : |
| De ces jeux, mon jeu de société préféré est Snap parce que c’est très facile à comprendre comment le jouer et c’est simple et facile à jouer. |
| Mon jeu de société le moins préféré est… parce que |
| De ces 4 jeux, mon jeu de société le moins préféré est Sushi Go parce que c’était difficile à comprendre la première fois qu’on l’a joué et compté les points a été difficile au début aussi. On a enlevé les baguettes (chop sticks) parce qu’on ne comprenait pas comment les utilisé. |
| Si je travaillais seul(e), j’aimerais faire un jeu avec les attributs suivants :  |
| Simple/facileAmusantJeu de cartesJeu avec du trivia  |
| Ce dont j’ai hâte pour ce projet : |
| De créer mon propre jeu qui a peut-être les aspects que j’aime des jeux de je préfère et de jouer les jeux des autres. |
| Ce qui m’inquiète au début de ce projet est :  |
| De penser à un jeu original et qui ne ressemble pas à un autre jeu parce que ma famille et moi joue beaucoup de jeu à la maison. |