JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal Final

|  |
| --- |
| Faites une réflexion finale sur votre projet. Partagez vos pensées/sentiments de l’évolution de votre jeu, le produit final, l’expérience du travail en équipe, les défis auxquels vous avez fait face, etc. |
| Il n’y avait pas vraiment une évolution pour notre jeu. Presque le premier jour, Kalen a suggéré un jeu comme Mario Party (et j’ai dit Cadoo) et on a commencé. On avait originellement une idée de faire un petit plateau et tu vas en cercles jusqu’à ce que quelqu’un reçoit 20 points. Cette façon prendrait beaucoup TROP de temps. On a aussi changé les noms des jeux pour qu’ils étaient plus original et un mot. Je pense que ce qu’on est arrivé avec est ce qu’on est tous heureux avec.  Travaillant avec ce groupe est un… expérience. Shaylyn est toujours concentré, et il y avait beaucoup de moments où on savait qu’elle était un peu fatiguée de nous. Kalen a traîné beaucoup, mais quand c’était le temps de travailler, il le faisait. Il n’y avait pas trop de défis, sauf quand Shaylyn voulait travailler quand Kalen, Kaitlyn, et moi ne voulait pas travailler. Je pense que les meilleures choses dans notre groupe c’est que nous sommes tous très motivés avec ce qu’on fait. On est tous un peu des perfectionnistes (je suis le moins, mais j’aime quand les choses que je vais réussisse.) et il était un avantage pour le groupe.  Je pense que ce projet et un de mes préférés qu’on ait faits. Quand il a commencé, j’étais un peu peur de faire ça. Je n’aime pas vraiment les projets où il est si vague, mais j’aime comment ce projet s’est révélé. J’ai aimé l’expérience. |