JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal #3 (le 10-14 décembre 2018)

|  |
| --- |
| Jusqu’ici, je suis content(e) avec le jeu parce que : |
| Nous avons terminé toutes les cartes, nous avons aussi créer un brouillon de ce que le jeu est supposer de ressemble à. |
| Une chose que j’aurais aimé faire différemment est: |
| J’aimerais trouver une façon de rendre le jeu unique, parce que à ce moment notre jeu est similaire à Monopoly et The Game of Life. |
| Ce qu’on aimerait accomplir avant la pause est : |
| On aimerait finir les règles et commencer à trouver les affaires qu’on a besoin pour fabriquer le jeu. |
| Avez-vous divisé les responsabilités ? Si oui, comment ? |
| Nous n’avons pas divisé les responsabilités, mais nous avons tous contribuer au jeu également. |
| Si je devais me donner une note sur 5 sur mes contributions/ma capacité de travailler en équipe jusqu’ici, je me donnerais \_\_\_/5 parce que… : |
| 5 parce que j’ai contribué à faire plusieurs cartes, j’ai dessiné le brouillon du jeu. |
| Après une moitié du projet, je me sens (bien / fier(ère) / inquiet(ète) / stressé(e)) parce que… : |
| Un peu fière et un peu stressée parce que nous avons terminé presque tout, mais je suis stressée que le jeu va pas fonctionner comme on veut. |
|  |