JOUONS UN JEU !

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Journal #1 (le 20-23 novembre 2018)

|  |
| --- |
| Voici les jeux que j’ai essayé cette semaine et ce que j’ai aimé / pas aimé de ces jeux : |
| Secret Hitler : J’ai bien aimé les aspects historiques du jeu. Ce que je n’ai pas aimer était que les règles étaient un peu difficiles à suivre.  Pandemic : J’ai aimé tous à propos ce jeu. Comment tous les joueurs étaient sur une équipe contre le jeu. Aussi tous les règles était claire. |
| Mon jeu de société préféré est… parce que : |
| Pandemic :   * Tout le monde avait un personnage. * Les règles était claire. * C’était un jeu coopératif. * C’était un jeu logique ou tu as besoin de penser. |
| Mon jeu de société le moins préféré est… parce que |
| Secret Hitler :   * Les règles était difficile à suivre. * Le but du jeu n’était pas clair. * Les personnages n’était pas clair. * Les visuels du jeu n’est pas le meilleur. |
| Si je travaillais seul(e), j’aimerais faire un jeu avec les attributs suivants : |
| * Un jeu où tu jeu avec les autres contre le jeu. * Un jeu avec des personnages. * Plusieurs aspects visuels. * Un jeu qui inclus les défi physique et mentale. |
| Ce dont j’ai hâte pour ce projet : |
| J’ai hâte pour les aspects créatif de ce projet. J’ai hâte de savoir quel type de jeu moi et mon groupe vont créer. |
| Ce qui m’inquiète au début de ce projet est : |
| Je m’inquiète des créations des règles du jeu. Je m’inquiète que nous ne soyons pas capable de créer les règles claire et que les gens vont trouver plusieurs « loop holes » dans notre jeu. |